**[Iteration 2 계획서]**

1. Iteration 목표

* 카테고리 및 레이아웃을 설정할 수 있는 기능을 만든다.
* 카테고리 별 출력된 UI가 서로 이질적이지 않게 한다.
* 설정한 정보를 저장할 수 있는 기능을 만든다.

1. Iteration 완료 기준

* 카테고리 설정 후 레이아웃에 담아 자유롭게 배치할 수 있어야 한다.
* 사용자별로 레이아웃의 정보가 저장이 가능해야 한다.
* 검색 결과를 사용자가 설정한 UI를 통해 보여준다.

1. Iteration Story List

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **우선순위** | **테마** | **내용** | **추정치** |
| 6 | 카테고리 서비스 | 사용자가 원하는 곳의 검색정보를 보기 위해 검색을 원하는 카테고리를 설정하도록 한다 | 6 |
| 7 | 맞춤 인터페이스 | 사용자의 가독성을 높이기 위해 인터페이스간 이질감이 없게 한다. | 8 |
| 8 | 맞춤 인터페이스 | 사용자가 선호하는 컨텐츠를 쉽게 보기 위해 카테고리 별 레이아웃조절(배치, 크기)이 가능하게 하다 | 9 |
| 9 | 맞춤 인터페이스 | 사용자가 설정 정보를 유지하기 위해 레이아웃 수정정보가 실시간으로 저장될수있도록 한다. | 8 |

4. Task List

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 우선순위 | Story No. | 내용 | 시간 |
| 1 | 6 | 카테고리 분류 BOX UI를 만든다. | 4 |
| 2 | 6 | AJAX를 이용하여 실시간으로 저장 처리되도록 구현한다. | 7 |
| 3 | 6 | 개인 DB에 추가한 카테고리가 저장되도록 구현한다. | 8 |
| 4 | 6 | 카테고리를 레이아웃에 추가할 수 있도록 구현한다. | 8 |
| 1 | 7 | 카테고리 타입 특성별로 내부 UI를 분리시켜 구현한다. | 6 |
| 2 | 7 | 유명 웹사이트나 CSS 템플릿 등을 조사하여 디자인 컨셉을 정한다. | 3 |
| 1 | 8 | 이전 페이지, 다음 페이지, 페이지 인덱스 선택 기능을 만든다. | 10 |
| 2 | 8 | 카테고리의 배치를 마우스 Drag & Drop으로 크기변경, 위치변경 할 수 있도록 구현한다. | 10 |
| 3 | 8 | 레이아웃끼리 충돌하지 않고 빈 공간을 찾아 갈 수 있게 충돌검사 알고리즘을 만든다. | 20 |
| 4 | 8 | 카테고리 박스의 아이콘을 Drag&Drop으로 추가하고  내 컨테이너에 있는 카테고리를 휴지통으로 Drag&Drop하여 제거할 수 있도록 구현한다. | 6 |
| 1 | 9 | AJAX를 이용하여 배치가 수정될 때 마다 실시간으로 저장되도록 구현한다. | 10 |
|  |  | 시간 합계 | 92 hour |

5. 예상 문제점

* 자유로운 Layout customizing을 위한 Javascript, Jquery 기술의 한계
* AJAX로 객체를 받아올 때 Json형식의 파싱문제