**[Iteration 2 계획서]**

1. Iteration 목표

* 카테고리 및 레이아웃을 설정할 수 있는 기능을 만든다.
* 카테고리 별 출력된 UI가 서로 이질적이지 않게 한다.
* 설정한 정보를 저장할 수 있는 기능을 만든다.

1. Iteration 완료 기준

* 카테고리 설정 후 레이아웃에 담아 자유롭게 배치할 수 있어야 한다.
* 사용자별로 레이아웃의 정보가 저장이 가능해야 한다.
* 검색 결과를 사용자가 설정한 UI를 통해 보여준다.

1. Iteration Story List

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **우선순위** | **테마** | **내용** | **추정치** |
| 6 | 카테고리 서비스 | 사용자가 원하는 곳의 검색정보를 보기 위해 검색을 원하는 카테고리를 설정하도록 한다 | 6 |
| 7 | 맞춤 인터페이스 | 사용자의 가독성을 높이기 위해 인터페이스간 이질감이 없게 한다. | 8 |
| 8 | 맞춤 인터페이스 | 사용자가 선호하는 컨텐츠를 쉽게 보기 위해 카테고리 별 레이아웃조절(배치, 크기)이 가능하게 하다 | 9 |
| 9 | 맞춤 인터페이스 | 사용자가 설정 정보를 유지하기 위해 레이아웃 수정정보가 실시간으로 저장될수있도록 한다. | 8 |

4. Task List

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 우선순위 | Story No. | 내용 | 시간 |
| 1 | 6 | 페이지에서 원하는 카테고리를 드래그앤 드랍으로 추가할수있도록 구현한다. | 8 |
| 2 | 6 | 페이지에서 원하는 카테고리를 드래그앤 드랍으로 휴지통에 버릴수 있도록 구현한다. | 5 |
| 3 | 6 | AJAX를 이용하여 실시간으로 추가/제거된 카테고리가 저장되도록 구현한다. | 6 |
| 4 | 6 | 다양한 카테고리확보를 위해 추가 크롤링 파싱모듈을 구현한다. | 10 |
| 5 | 6 | 방문자도 검색엔진을 이용할수 있도록 default설정을 구현한다. | 2 |
| 1 | 7 | 카테고리 타입 특성별로 내부 레이아웃을 분리시켜 구현한다. | 6 |
| 2 | 7 | 로고 이미지, 버튼 이미지를 제작하여 적용시킨다. | 2 |
| 1 | 8 | 이전페이지, 다음 페이지, 페이지네비게이터를 통해 5개의 위젯페이지를 자유롭게 이용하도록 구현한다. | 10 |
| 2 | 8 | 보기모드, 수정모드 토글을통해 사용자가 편리하게 레이아웃을 수정할수 있도록 구현한다. | 5 |
| 3 | 8 | 카테고리의 배치를 마우스 Drag & Drop 으로 위치변경 할 수 있도록 구현한다. | 15 |
| 4 | 8 | 내부 카테고리들이 각각 상대적으로 위아래위치를 수정할수있도록 구현한다. | 10 |
| 1 | 9 | 변경된 배치가 실시간으로 DB에 저장되어 상태가 유지되도록 구현한다. | 5 |
|  |  | 시간 합계 | 84 hour |

5. 예상 문제점

* 자유로운 Layout customizing을 위한 Javascript, Jquery 기술의 한계
* AJAX로 객체를 받아올 때 Json형식의 파싱문제